

NÁZEV PRÁCE: Vzdělávací příspěvní počítačových a konzolových her žánru RPG – moderní média v moderním vzdělávání

AUTOR: Martin Kratochvíl

KLÍČOVÁ SLOVA: videohry a počítačové hry, žánr RPG, moderní vzdělávání, kritické myšlení, výuka jazyka, motivace studenta

KATEDRA: Katedra anglického jazyka a literatury
Karlova Univerzita v Praze, Pedagogická fakulta

VEDOUCÍ: Mark Robert Farrell

ABSTRAKT: Tématem této práce je zkoumání potenciálního příspěvní počítačových a konzolových RPG her na poli moderního vzdělávání. Práce je určena všem (potenciálním) učitelům a rodičům, kteří o těchto hrách příliš mnoho nevědí a přejí si pochopit jejich důležitost a případný přínos pro současné děti a studenty.